



International success by innovation and experience

# APPS

MOBILE SOLUTIONS

## Erstinformationen zur texScan App



## Inhalt

1. Hardware .....	3
2. TIKOS .....	3
3. Erstinstallation der App auf den Endgeräten .....	3

## 1. Hardware

- Smartphones mit Android Betriebssystem Version 5 - 9
- UHF-Reader (TSL 1128) der mit dem Smartphone verbunden ist
- Displayauflösung mindestens 1280x720 bei 300 dpi
- Um die Lizenzinformationen für die App generieren zu können, benötigt der WCF folgende Informationen aus dem WMI-Objekt des IIS-Servers:
  1. Seriennummer des BIOS
  2. Seriennummer der ersten FestplatteWenn diese Informationen nicht vorhanden sind (z.B. durch Einsatz einer Virtualisierungssoftware wie BOCHS, die diese Informationen nicht unterstützt), kann keine Lizenz für die App eingespielt werden.

## 2. TIKOS

- TIKOS Version 2020.1

## 3. Erstinstallation der App auf den Endgeräten

- Die texScan (\*.apk) App bekommen Sie direkt von uns und nicht über den Google Play Store, diese Installations-Datei muss auf das Endgerät übertragen werden und installiert werden.

Die Übertragung der Datei aufs Endgerät kann auf verschiedene Arten erfolgen, z.B.:

- Per USB-Kabel mit dem Computer verbinden und auf das Endgerät kopieren
- Fernwartungs-Tools, wie z.B. TeamViewer
- Zentrale App-Verwaltung

Möglicherweise müssen Sie für die Installation in den Sicherheits-Einstellungen des Endgeräts die Installation von sog. "Unbekannten Quellen" erlauben.

In der Regel erhalten Sie die Installations-Datei bei der Einweisung.

- Des Weiteren bekommen Sie von uns eine Textdatei (`1.webserviceAddress.txt`); mittels dieser Datei wird die automatische Erstkonfiguration erleichtert.  
In dieser Textdatei befindet sich der Link für den IIS WCF Service, dieser Service muss für das Smartphone erreichbar sein.  
Diese Text-Datei muss im Downloads-Ordner des Endgerätes platziert werden, unter `/storage/emulated/0/Download`, dann schreibt sich automatisch die Zieladresse in die texScan App beim erstmaligen Start, ansonsten muss die Adresse manuell eingegeben werden.
- Beim erstmaligen Start der App auf dem Gerät, muss noch die Lizenzierung durchgeführt werden.  
Es wird Ihnen eine Meldung über die Anzahl der aktuell freien Lizenzen angezeigt und ob dieses Gerät nun mit einer Lizenz verknüpft werden soll. Wenn diese Meldung bestätigt wird, muss ein Name für das Gerät vergeben werden und somit wird die Gerätenummer mit der Lizenz auf dem Lizenzserver verknüpft.